



Comment utiliser le Plugin Payzen (Google Pay optionnel) pour le paiement personnalisé v2021.2

1.	Avant de commencer	2
2.	Contenu du plugin	3
3.	Copyright et propriété	4
4.	Compatibilité.....	5
5.	Modes de fonctionnement.....	6
6.	Comment obtenir une clé de licence ?	7
7.	Comment configurer les paramètres de la banque ?	9
8.	Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ?	10
•	Pour configurer l'interface de paiement	10
•	Comment configurer les URL de retour	14
•	Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web	16
9.	Mode de fonctionnement manuel ou automatique	20
•	Redirection manuelle vers le site de paiement.....	20
•	Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique	21
•	Redirection automatique vers le site de paiement et clique optionnel	23
10.	Comment configurer les moyens de paiement dans le module de la banque ?	24
11.	Que se passe t'il si la chaîne est correcte ?	27
12.	Message de la banque sur un paiement réussi	30
13.	Message de la banque sur une erreur de paiement	32
14.	Comment utiliser le mode debug ?	34
15.	Comment changer l'algorithme de signature ?	37
16.	Comment changer la langue par défaut.....	38
17.	Comment générer ma clé d'évaluation ?.....	39
18.	Configuration de la page retour paiement OK ?	40
19.	Configuration de la page retour paiement non OK ?	43
20.	Utilisation de l'outil afs_cookiechecker.php	46
•	Cookie correctement détecté par afs_cookiechecker.php	46
•	Cookie non correctement détecté par afs_cookiechecker.php	48
21.	Plus d'informations	48



1. Avant de commencer

Avant de continuer à utiliser et exécuter le plugin vous avez besoin :

- Page HTML/PHP de retour, prête pour les paiement réussis
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les abandons de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les erreurs de paiement
- Page HTML/PHP de retour, prête pour les refus de paiement
- Code société fournit par la banque
- Clé privée fournit par la banque
- Fichier de licence fournit par AF Software.
- Votre site de e-Commerce prêt

Vous ne pouvez pas démarrer et exécuter votre plugin sans ces fichiers !



2. Contenu du plugin

Ce plugin peut améliorer votre projet et vous offrir de nouvelles fonctionnalités non prévues par le logiciel Website X5 Pro.

Décompresser les fichiers dans un répertoire personnel dans le **dossier racine de votre projet**. Par exemple décompresser les fichiers dans le répertoire **afs_payments/afs_payzen**

Après décompression, vous avez les fichiers suivants:

afs_alertbox.php	--> Fichier PHP pour appeler les fonctions internes
afs_config.php	--> Fichier pour configurer certaines variables depuis le panier
afs_cookiechecker.php	--> Fichier permettant de vérifier le cookie du N° de commande
afs_form.html	--> Formulaire pour configurer le paiement
afs_functions.js	--> Fonctions internes JS
afs_functions.php	--> Fonctions internes
afs_payzen.php	--> Fichier pour configurer la connexion avec la banque
conf.txt	--> Fichier pour configurer quelques variables de la banque
en.php	--> Fichier de langue par défaut en anglais
form_payment.php	--> Fichier de paiement fournit par la banque
fr.php	--> Fichier de langue par défaut en français
function.php	--> Fichier fournit par la banque
return.php	--> Fichier fournit par la banque
return_payment.php	--> Fichier fournit par la banque
style.css	--> Fichier fournit par la banque
img	--> Répertoire d'image(s)
compteur	--> Répertoire et fichier initialisation de la banque

Ne pas changer le nom des fichiers. Le plugin utilise ces noms.



3. Copyright et propriété

Ce plugin est entièrement personnalisé par AF Software pour s'interfacer avec la banque concernée et le logiciel Website Pro.

Les sources personnalisées de ce module pour le fonctionnement avec Website restent la propriété d'AF Software.

Ce module et sa documentation sont la propriété de AF Software. Il est interdit de les traduire, décompiler, modifier, adapter, et corriger. Il vous est interdit de supprimer ou modifier votre numéro de licence et de le transmettre à des tiers. La location et le prêt du module sont interdits. Vous ne pouvez pas dissocier les différents éléments du module pour les utiliser sur plusieurs ordinateurs. Seul l'auteur est habilité à effectuer ces opérations.

Il est interdit d'extraire le contenu partiel ou complet du module (copie, re-copie, impression, photos, vidéos, scan ...etc) pour le reproduire sur tout autre format et support. Le contenu dans son intégralité est protégé par la loi de la propriété intellectuelle par l'article L335-2.

Si vous effectuez une des opérations ci-dessus, vos droits d'utilisation sont automatiquement résiliés et l'auteur pourra recourir en justice.

Vous êtes autorisé, à des fins de sauvegarde uniquement à réaliser une copie (une seule) du module. Vous n'êtes pas autorisé à faire de copies de la documentation papier, si cette documentation est fournie et/ou d'imprimer le contenu.

Vous n'êtes autorisé à installer et utiliser le module uniquement sur un seul poste physique (un seul disque dur, écran et clavier) et ceci même si lors de l'acquisition de votre licence, le module était présenté sur plusieurs supports (disquette et CD-Rom par exemple) et pour différents systèmes d'exploitation.

Ce contenu est protégé par les droits de la propriété intellectuelle garanti par les Conventions internationales relatives au droit d'auteur.

La violation de l'un des droits de l'auteur est un délit de contrefaçon sanctionnée par l'article L335-2 du code de la propriété intellectuelle.



4. Compatibilité

Ce plugin à été développé avec:

- **Website PRO v2021.4.15**
- **Payment form Payzen v1.0f**
- **PHP 7.4.11**

Aucun problème en dehors de cette configuration ne sera pris en charge par AF Software. Dans le cas d'une évolution de Webiste et /ou du package de la banque AF Software fera tous les efforts nécessaires pour que le plugin continue de fonctionner. Si les modifications deviennent des version majeures et générées pour Website Pro et/ou le package de la banque AF Software ne peut garantir le fonctionnement avec ces nouvelles versions inconnues au moment de la rédaction de ce document. Nous ne pouvons pas prédire l'avenir !

Ce plugin fonctionne uniquement pour un paiement immédiat en une seule fois.
Le paiement fractionné ou le paiement d'une période d'abonnement n'est pas supporté par ce plugin.



5. Modes de fonctionnement

Ce module vous permet d'utiliser 2 modes de fonctionnement, soit:

- Redirection manuelle vers le site de paiement après commande.
- Redirection automatique vers le site de paiement après la commande.

La redirection automatique est une fonctionnalité supplémentaire car celle ci n'existe pas dans le logiciel Website utilisé à la création de ce module.

Consulter plus loin dans cette documentation comment activer et configurer ces 2 différents modes



6. Comment obtenir une clé de licence ?

Ce plugin nécessite de posséder une clé de licence fournit par AF Software pour fonctionner correctement. La clé d'évaluation est totalement libre et gratuite et vous pouvez la générer vous même sur le site d'AF Software.

Ainsi vous pouvez créer votre propre clé d'évaluation lorsque vous êtes prêt à tester le plugin dans votre environnement. La durée de la période d'évaluation est de 30 jours par défaut et démarrera à la date de création de votre licence..

Avant de générer votre clé d'évaluation vous devez demander à AF Software un code privé pour débloquent l'accès au générateur de clés. Contactez nous par email pour obtenir votre code privé.

Après réception de votre code privé vous pouvez aller sur la page suivante:

https://www.afsoftware.fr/afs_keygen/afs_intro.php

pour avoir accès au générateur de clés

La page d'accueil du générateur de clés se présente comme ci dessous.



Welcome to AF Software Keygen Generator

Please give your private code to have an access !

www.afsoftware.fr

(c) 2014-2019

Suivre les recommandations sur l'écran suivant pour générer votre clé.
Consulter le chapitre "Comment générer ma clé d'évaluation".

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



Après la génération et le téléchargement de votre clé, ne pas oublier de **renommer votre clé téléchargée au format zip** en fichier **afs_licence.key**

**IL N'EST PAS NECESSAIRE DE DECOMPRESSER LE FICHIER .ZIP
CELA NE FONCTIONNERA PAS !!!**

JUSTE RENOMMER LE FICHIER COMME INDIQUE CI DESSUS

Lorsque votre fichier de licence est prêt vous avez besoin de le copier dans le répertoire précédemment créé comme dans notre exemple dans **afs_payments/afs_payzen/**



7. Comment configurer les paramètres de la banque ?

Pour fonctionner correctement ce plugin a besoin d'informations provenant de votre banque. Ces informations sont libres et gratuites pour effectuer des tests. Demandez les à votre banque.

En mode production vous devrez contactez votre banque pour obtenir ces paramètres définitifs. Ces paramètres devront être renvoyés à AF Software pour la mise en place de votre module et la génération de votre licence.

Lorsque vous posséderez vos paramètres définitifs ou de test il faudra les renseigner dans le fichier **conf.txt** comme ci dessous. Ces **3 paramètres sont obligatoires** pour démarrer avec le module

```
;-----  
; vads_site_id  
;-----
```

vads_site_id = 35124558

```
;-----  
; keys  
;-----
```

TEST_key = 9912315857926701
PROD_key = 3333333333333333

```
;-----  
; vads_url_return  
;-----
```

vads_url_return = https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php

Il faudra aussi fournir ici les **URL de retour** (optionnel) du module de paiement dans le fichier **afs_config.php**.

Désormais votre fichier de configuration de la banque est prêt à être utilisé



8. Comment configurer le paiement personnalisé dans Website ?

La configuration se fait en 2 étapes pour configurer le nouveau moyen de paiement..

- Configurer l'interface de paiement dans le panier du e-Commerce
- Configurer website pour effectuer un upload des tous les fichiers sur votre site web depuis le projet.

• Pour configurer l'interface de paiement

Votre projet de e-Commerce doit être prêt pour continuer à configurer votre nouveau moyen de paiement.

Cliquez comme indiqué ci dessous pour **aller dans la configuration du e-Commerce**.



Et cliquez sur '**Ajouter**' pour ajouter votre moyen de paiement



The screenshot shows the 'E-commerce' section of the WebSite X5 pro software. The 'Gestion' sub-tab is active. In the left sidebar, 'Paramètres' is highlighted with a red box and the number '1'. A red arrow points from the 'E-commerce' tab to the 'Gestion' sub-tab, and another red arrow points from the 'Gestion' sub-tab to the 'Ajouter...' button in the 'Liste de types de paiement' table. The 'Liste de types de livraison' table is also visible above it.

Expédition	Description	Prix
Courrier	Les produits seront livrés dans 3-5 jours.	5,00
Livraison express	Les produits seront livrés dans 1-2 jours.	10,00
Livraison International		20,00

Paiement	Description	Prix
Virement bancaire	Payer plus tard par virement bancaire.	0,00
Paiement Carte Bancaire		0,00
Paiement Paypal		0,00
Monetico / Crédit Mutuel	Play with it. We are in a Sandbox... :-)	0,00
AFS DEMO		0,00
Crédit Agricole - No 3D Secure	Play with it. We are in a Sandbox... :-)	0,00
NOT USE - BUGGY - Paiement Monet...		0,00

La fenêtre suivante s'affiche:



Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Indiquez le nom, la description et l'image à afficher sur la page du Panier.

Nom :
Paiement Payzen

Description :
Play with it. We are in a Sandbox

Image :
logo-payzen 12 x 50 .png

OK Annuler

Ici vous indiquez le nom de votre moyen de paiement et vous pouvez aussi ajouter une image.

Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire)

☒ Payer maintenant

Type de paiement : [?] Code personnalisé

Code HTML pour le bouton 'Payer maintenant' :

1

OK Annuler

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



Ici vous avez juste besoin de copier le contenu de **afs_form.html**

Avant de **copier le contenu du formulaire afs_form.html** vous avez certainement besoin d'ouvrir ce fichier et de le modifier avec vos paramètres personnels.

Juste remplacer le chemin en gras par votre chemin

```
<meta charset="UTF-8">

<form method="post" name="payzen" id="payzen"target="_top"
action="../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">

<script type="text/javascript">

var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";

lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";

zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
countrycode = "[COUNTRYCODE]";
phone = "[PHONE]";
cellphone = "[MOBILE]";

document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
document.getElementById('countrycode').value = countrycode;
document.getElementById('phone').value = phone;
document.getElementById('cellphone').value = cellphone;

document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/' ;
</script>

<input type="image" id="image" href="" src="../cart/images/logo-payzen-1.png"
target=_blank name="clicImage"/>

<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
<input type='hidden' id='countrycode' name='countrycode' size='5'value=''>
<input type='hidden' id='phone' name='phone' size='20'value=''>
<input type='hidden' id='cellphone' name='cellphone' size='20'value=''>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);
```

```
function confirmation() {
    document.getElementById('payzen').submit();
}
```

```
</script>
```

Ne pas modifier le reste de ce code.

• Comment configurer les URL de retour

De façon **facultative** vous pouvez renseigner les URL de retour: Ces URLS sont les suivantes

- URL de retour en cas de paiement réussi
- URL de retour sur abandon de paiement
- URL de retour sur erreur de paiement
- URL de retour sur paiement refusé

Ces URL's sont configurées dans le fichier **afs_config.php**, comme par exemple:

```
/* To configure Return's URL after payment */
```

```
$AFS_URL_Payment_Cancelled = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';
$AFS_URL_Payment_Error = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';
$AFS_URL_Payment_Refused = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html';
$AFS_URL_Payment_Success = 'https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html';
```

Si vous n'utilisez pas les URL de retour, l'URL de retour sera donc celle configurée dans le fichier conf.txt soit vads_url_return

ATTENTION: Les noms des URL doivent être en https://

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



un nom comme localhost/page/ n'est pas un nom d'URL valide dans cette configuration.

Vous pourrez **vérifier** que vos **URL sont bien prises en compte** en activant le mode **Debug** (voir plus bas dans ce document) qui affichera.

vads_cust_country	<input type="text" value="FR"/>	Pays du client. Code facultatif. Longueur Alphanumérique
vads_cust_phone	<input type="text" value="06002822672"/>	Téléphone du client. caractères maximum -
vads_cust_email	<input type="text"/>	Email du client. Paramè
URL Cancel	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Error	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Refused	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>	
URL Success	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html"/>	

Valider et envoyer les paramètres en mode POST vers le fichier form_payment.php

Nota: Attention à ce que le chemin commence par HTTPS et non par HTTP. Désormais Google bloque les requêtes aux serveurs en HTTP pour des raisons de sécurité

Et copier votre code modifié dans la fenêtre de configuration du paiement, comme ci dessous:



Type de paiement

Général Coût Type Message e-mail

Choisissez une méthode de paiement parmi celles disponibles.

☐ Payer plus tard
Ce type de paiement est effectué par le client à un moment postérieur à la commande (par ex. virement bancaire).

☒ Payer maintenant

Type de paiement :

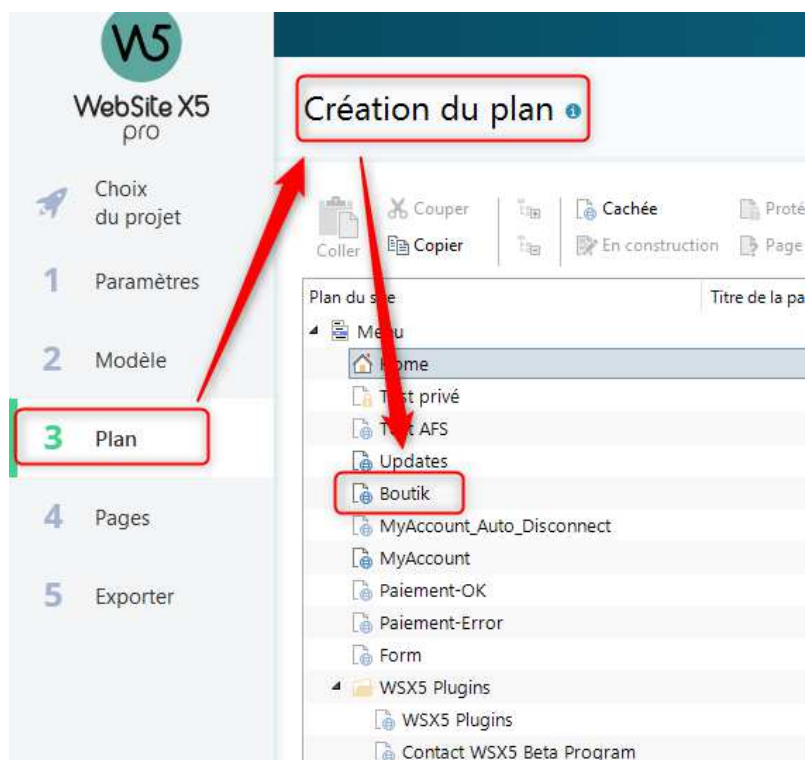
Code HTML pour le bouton 'Payer maintenant' :

```
1 <meta charset="UTF-8">
2
3 <form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"
  action="../../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">
4
5
6 <script type="text/javascript">
7
8   var m = [PRICE];
9   montant = m.toFixed(2);
10  reference = '[ORDER_NO]';
11  email = '[EMAIL]';
12
13  document.getElementById('montant').value = montant;
14  document.getElementById('reference').value = reference;
15  document.getElementById('email').value = email;
16
17  var URL_envoi = 'https://localhost/demo/afs-demo/afs_payments
  /afs_ca/afs_ca.php' + '?prix=' + montant + '&ref=' + reference
```

OK Annuler

- **Pour configurer Website à télécharger les fichiers sur le serveur web**

Vous avez besoin d'ajouter un objet HTML dans la page e-Commerce de votre projet, comme ci dessous:

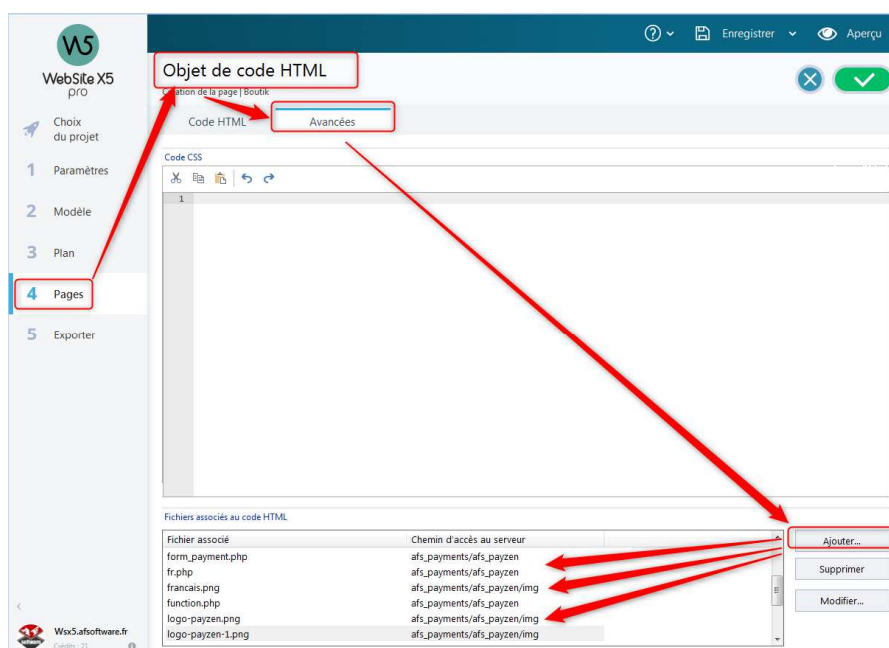


Ouvrir votre page et ajouter un objet HTML :



Dans cet objet HTML, cliquez sur '**Avancées**' et **ajouter les fichiers nécessaires** qui se trouvent dans notre répertoire d'exemple soit **afs_payments/afs_payzen**.

Tous les fichiers ajoutés ici seront envoyés vers le serveur Web durant un export de votre projet.



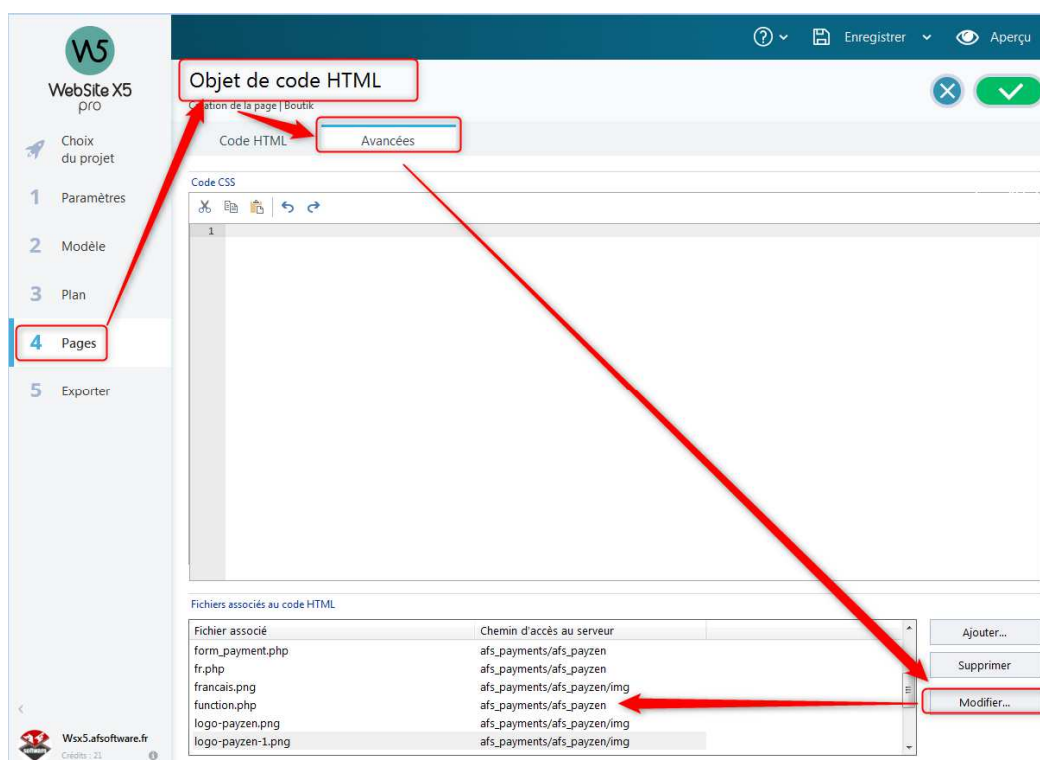


Une fois cette configuration faite nous vous recommandons de re-construire tout votre projet en pressant CTRL + l'icône Preview (haut droite dans l'interface de Website)

Dans cette configuration Website copiera tous les fichiers sur le serveur Web durant l'export de votre projet.

ATTENTION, si vous changer le contenu d'un des fichiers dans votre répertoire source il est nécessaire de retourner ici et de cliquer sur le bouton 'Modifier' pour le fichier concerné. Ainsi Website téléchargera à nouveau le fichier modifié sur le serveur Web. Cela force Website à exporter à nouveau le fichier.

Sinon il arrive fréquemment que les modifications ne soient pas envoyées sur le serveur web et donc les modifications ne sont pas prises en compte. Et on peut tourner en rond longtemps avant de se rendre compte de cela.





9. Mode de fonctionnement manuel ou automatique

Ci dessous nous allons vous décrire comment utiliser les deux différents modes de fonctionnement.

• Redirection manuelle vers le site de paiement

Dans ce mode de fonctionnement nous restons dans un fonctionnement identique à celui existant avec les paiements pré-configurés dans Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client est invité à cliquer sur le bouton pour se diriger vers le paiement.

Dans le cas ou le client ne clique pas sur le bouton pour aller vers le site de paiement, il pourra toujours par la suite se diriger vers le site de paiement en cliquant sur le bouton qui se trouvera dans son email récapitulatif de la commande.

Ci dessous un exemple de code pour le formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé manuellement par l'utilisateur.

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"
action=" ../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname= "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
countrycode = "[COUNTRYCODE]";
phone = "[PHONE]";
cellphone = "[MOBILE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
document.getElementById('countrycode').value = countrycode;
document.getElementById('phone').value = phone;
document.getElementById('cellphone').value = cellphone;
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';  
</script>
```

```
<input type="image" id="image" href="" src="../../cart/images/logo-payzen-1.png" target=_blank  
name="clImage"/>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=' '><br><br>  
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=' '>  
<input type='hidden' id='countrycode' name='countrycode' size='5'value=' '>  
<input type='hidden' id='phone' name='phone' size='20'value=' '>  
<input type='hidden' id='cellphone' name='cellphone' size='20'value=' '>
```

```
</form>
```

• Redirection automatique vers le site de paiement sans aucun clique

Dans ce mode de fonctionnement nous modifions le fonctionnement habituel intégré à Website. C'est à dire que après avoir passer la commande le client sera redirigé automatiquement après plusieurs secondes vers le site de paiement sans aucune action de sa part.

Le client recevra toujours son email de confirmation mais aucun bouton ne sera présent pour se diriger vers le site de paiement. Le paiement sera normalement déjà effectué via le lien automatique, ou au pire abandonné ou refusé. Et dans le cas d'un paiement refusé ou abandonné, il n'est jamais possible d'y revenir car cela est bloqué par la banque suite à l'erreur précédente. Il faut re-saisir la commande pour se diriger à nouveau vers le paiement.

Ci dessous un exemple de formulaire à copier dans le paiement personnalisé pour un paiement redirigé automatiquement.

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top"  
action="../../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
montant = m.toFixed(2);
reference = "[ORDER_NO]";
email = "[EMAIL]";
name = "[NAME]";
lastname = "[LASTNAME]";
address1 = "[ADDRESS1]";
```

```
city = "[CITY]";
country = "[COUNTRY]";
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
countrycode = "[COUNTRYCODE]";
phone = "[PHONE]";
cellphone = "[MOBILE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;
document.getElementById('reference').value = reference;
document.getElementById('email').value = email;
document.getElementById('name').value = name;
document.getElementById('lastname').value = lastname;
document.getElementById('address1').value = address1;
document.getElementById('country').value = country;
document.getElementById('city').value = city;
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
document.getElementById('countrycode').value = countrycode;
document.getElementById('phone').value = phone;
document.getElementById('cellphone').value = cellphone;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
</script>
```

```
<input type="hidden" id="image" href="" src="../cart/images/logo-payzen-1.png" target=_blank
name="clikImage"/>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
<input type='hidden' id='countrycode' name='countrycode' size='5'value=''>
<input type='hidden' id='phone' name='phone' size='20'value=''>
<input type='hidden' id='cellphone' name='cellphone' size='20'value=''>
```

```
</form>
```

```
<script language="javascript">
    setTimeout(confirmation, 15000);

function confirmation() {
    document.getElementById('payzen').submit();
}
</script>
```

La redirection automatique est effectuée par le code javascript ci dessus. Nous remarquons que l'image cliquable bouton est en mode type="hidden" pour en pas être affichée

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



- **Redirection automatique vers le site de paiement et cliquable optionnel**

Dans le script précédent vous avez la possibilité de mettre l'image en mode type = "**image**" pour l'afficher et rendre le cliquable utilisable sur l'image pour la redirection.

```
<input type="image" id="image" href="" src="http://localhost/demo/cart/images/ payzen.png" target=_blank name="clikImage"/>
```

Le script sera alors:

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<form method="post" name="payzen" id="payzen" target="_top" action=" ../afs_payments/afs_payzen/afs_payzen.php">
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
var m = [PRICE];  
montant = m.toFixed(2);  
reference = "[ORDER_NO]";  
email = "[EMAIL]";  
name = "[NAME]";  
lastname= "[LASTNAME]";  
address1 = "[ADDRESS1]";  
city = "[CITY]";  
country = "[COUNTRY]";  
zippostalcode = "[ZIPPOSTALCODE]";
```

```
document.getElementById('montant').value = montant;  
document.getElementById('reference').value = reference;  
document.getElementById('email').value = email;  
document.getElementById('name').value = name;  
document.getElementById('lastname').value = lastname;  
document.getElementById('address1').value = address1;  
document.getElementById('country').value = country;  
document.getElementById('city').value = city;  
document.getElementById('zippostalcode').value = zippostalcode;
```

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';  
</script>
```

```
<input type="image" id="image" href="" src=" ../cart/images/logo-payzen-1.png" target=_blank name="clikImage"/>
```

```
<input type='hidden' id='montant' name='montant' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='reference' name='reference' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='email' name='email' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='name' name='name' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='lastname' name='lastname' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='address1' name='address1' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='city' name='city' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='country' name='country' size='10'value=''><br><br>  
<input type='hidden' id='zippostalcode' name='zippostalcode' size='10'value=''>
```

```
</form>
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
<script language="javascript">
  setTimeout(confirmation, 15000);

function confirmation() {
  document.getElementById('payzen').submit();
}

</script>
```

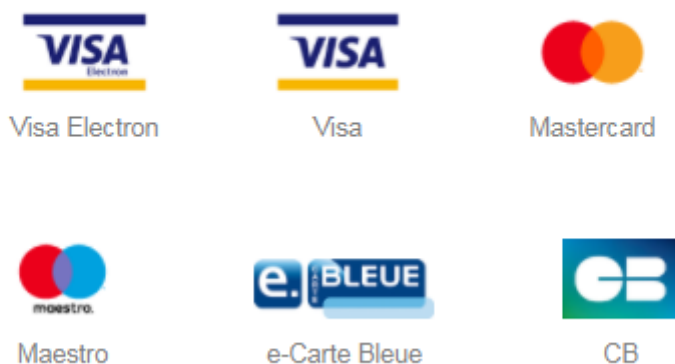
Dans ce cas après la commande passée vous pouvez afficher un message indiquant que la redirection vers le site de paiement est automatique dans x secondes, mais que l'utilisateur peut aussi cliquer sur l'image pour y aller directement.

10. Comment configurer les moyens de paiement dans le module de la banque ?

Il est possible de configurer les méthodes de paiement qui s'affichent dans l'interface de paiement de la banque.

Ci dessous un exemple de méthodes qui s'affichent à l'utilisateur.

Choisissez votre moyen de paiement :



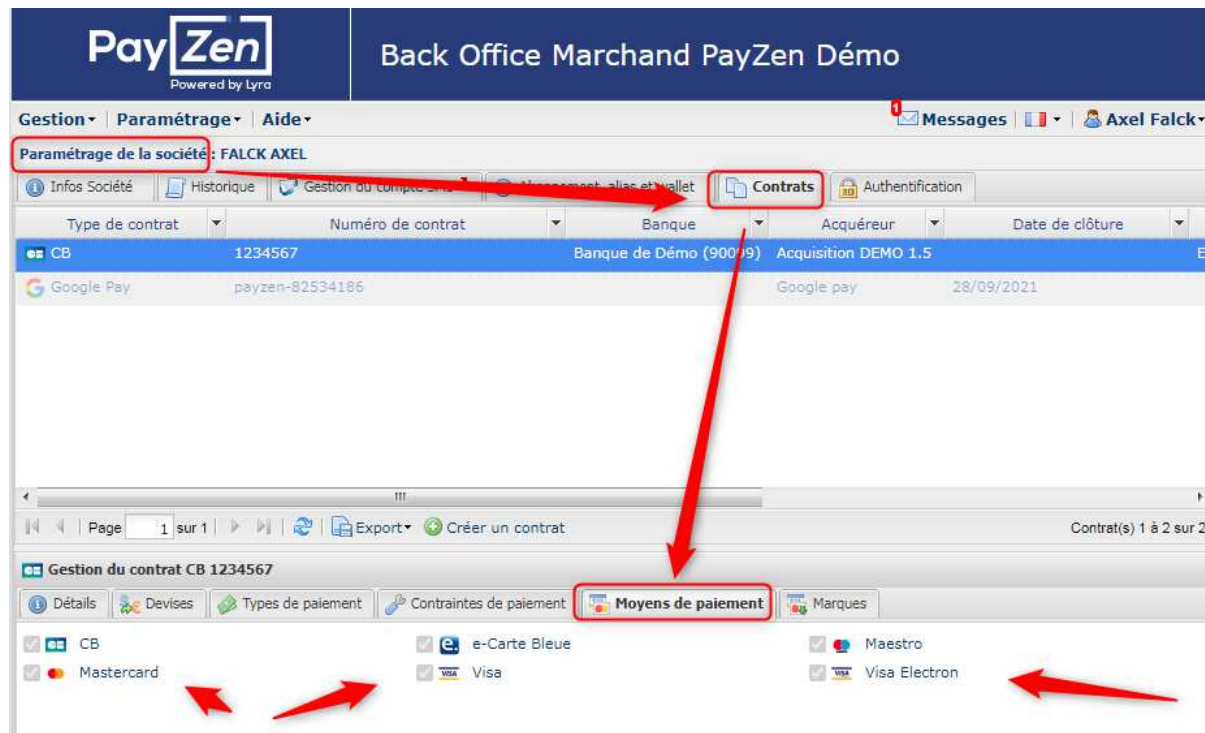
Il existe plusieurs méthodes de paiement qui peuvent être activées ou non pour que l'utilisateur puisse choisir une de méthodes affichées.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



Pour activer ces méthodes de paiement il est nécessaire que celles ci soient déjà en place dans votre dashboard avec la banque comme ci dessous par exemple.



Une fois ces paiement configurés dans votre dashboard ils peuvent donc être configurés dans la solution de paiement pour que les icônes apparaissent ou non à l'utilisateur.

Dans le fichier **afs_config.php** vous pouvez configurer vos méthodes comme ci dessous par exemple (Pour rappel ces méthodes doivent être configurées dans votre contrat de société comme vu ci avant)

```
/* To Configure Payment Methods */  
$AFS_Payment_Cards = "VISA;VISA_ELECTRON;MASTERCARD;MAESTRO;E-CARTEBLEUE;CB";
```

Nota:

Vérifier avec la banque quelles sont les méthodes que vous pouvez utiliser.

Par ce biais vous pouvez donc ajouter la méthode de paiement **GooglePay** en modifiant vos paramètres dans afs_config.php comme ci dessous

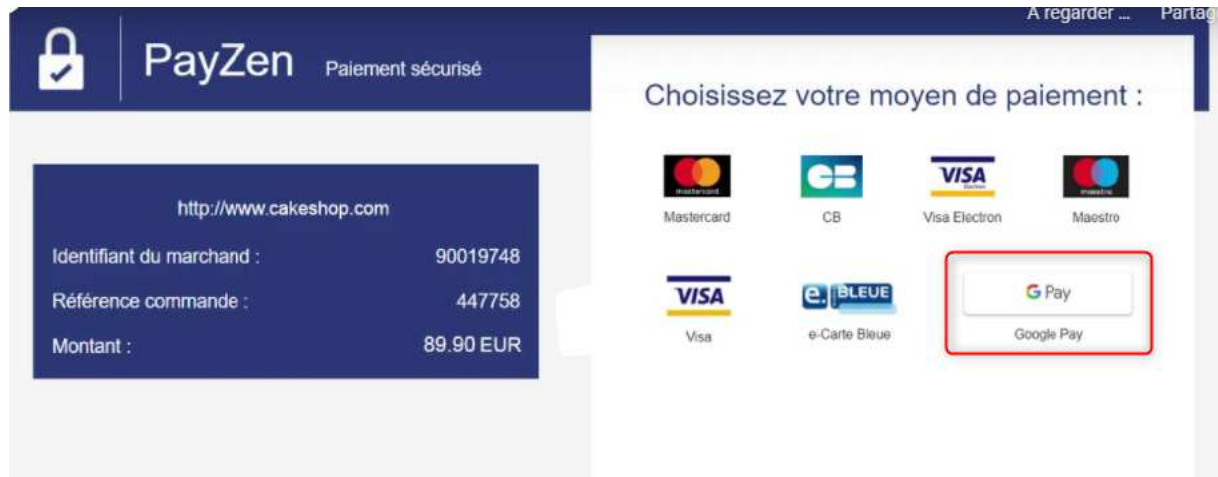
Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



\$AFS_Payment_Cards = "VISA;VISA_ELECTRON;MASTERCARD;**GOOGLEPAY**;MAESTRO;E-CARTEBLEUE;CB";

Et si votre méthode est autorisée dans votre contrat avec la banque alors l'icône sera affichée pour l'utilisateur comme ci dessous:



Et l'utilisateur pourra continuer son paiement.

Nota:

Pour rappel pour ajouter la méthode **GooglePay** dans votre dashboard, cela nécessite d'avoir un **compte ouvert** avec la **banque** (cela n'est pas possible en mode sandbox). Et aussi **avoir** un **compte GooglePay** pour **continuer le paiement**. Il n'y a pas non plus de mode sandbox chez Google.



11. Que se passe t'il si la chaîne est correcte ?

Si vous avez proprement configuré votre nouveau moyen de paiement vous devriez afficher celui ci dans votre panier au moment du choix du paiement comme ci dessous pour aller vers la banque concernée

<input type="radio"/>	 Paypal Payment Play with it. We are in a ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 Payment Monetico / Crédit Mutuel Play with it. We are in a ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 Payment Crédit Agricole - No 3D Secure Play with it. We are in a ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 Payment Crédit Agricole - With 3D Secure Play with it. We are in a <u>Sandbox</u> ... :-)	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 NOT USE - BUGGY - Paiement Monetico / Crédit Mutuel	0.00 € (20.00%)
<input type="radio"/>	 Payment Payzen Play with it. We are in a Sandbox <small>Powered by Lyra</small>	0.00 € (20.00%)

Et lorsque la commande est effectuée


· votre commande, veuillez bien noter votre numéro de commande :

191124-I080



En cliquant sur l'image, vous irez directement vers la banque pour finaliser votre paiement ou l'on remarque que le prix et la référence sont bien récupérés par la banque



 **PayZen** Paiement sécurisé


Choisissez votre moyen de paiement :


<https://www.afsoftware.fr>


Identifiant du marchand : 35404558


Référence commande : 191124-IO80


Montant : 42,00 EUR



Maestro


Visa Electron



e-Carte Bleue


Visa


CB


Mastercard

Dans le cas d'une **configuration** supportant **Google Pay** vous aurez à cet exemple d'affichage:

 **PayZen** Paiement sécurisé


Choisissez votre moyen de paiement :


<http://www.cakeshop.com>


Identifiant du marchand : 90019748


Référence commande : 447758


Montant : 89.90 EUR



Mastercard



CB


Visa Electron


Maestro


Visa


e-Carte Bleue


Google Pay

Choisir votre carte de paiement pour continuer.



 **PayZen** Paiement sécurisé

<https://www.afsoftware.fr>

Identifiant du marchand : 35404558

Référence commande : 191124-IO80

Montant : 42,00 EUR

L'adresse de ce site de paiement préfixée par https indique que vous êtes sur un site sécurisé et que vous pouvez régler votre achat en toute tranquillité.

Informations de la carte

Numéro de carte

Expire fin mois année

Cryptogramme visuel

VALIDER

Verified by **VISA** MasterCard SecureCode.

UTILISER LE MODE TEST


et valider votre paiement qui affichera

Votre demande de paiement a été enregistrée avec succès.


RAPPEL : Cette transaction a été effectuée en mode TEST.

Détails du paiement

BOUTIQUE :	DEMO AF SOFTWARE
Adresse URL :	https://www.afsoftware.fr
Identifiant du marchand :	35404558
Référence commande :	191124-IO80

 **CARTE BANCAIRE : 42,00 EUR**

Date / Heure :	24-11-2019 / 22:34:58 (GMT+1)
Numéro de carte :	XXXXXXXXXXXX0014
Numéro d'autorisation :	3fe0a4
Numéro de contrat :	1234567 001
Type :	DÉBIT VADS
N° Transaction CB :	298634
Usage :	Débit

 **TICKET**

Verified by **VISA** MasterCard SecureCode.



12. Message de la banque sur un paiement réussi

Dans le cas d'un paiement réussi vous recevrez dans votre email le message suivant



Notification par e-mail



RAPPEL : Cette transaction a été effectuée en mode TEST.



BOUTIQUE : DEMO AF SOFTWARE

Adresse URL : <https://www.afsoftware.fr>

Bonjour Mme/Mlle/M. Axelle FALCK,

Cet e-mail confirme que nous venons d'enregistrer votre demande de paiement de 65,90 EUR pour votre commande référencée AFS -21-24453 sur DEMO AF SOFTWARE.

Détails du paiement

Identifiant du marchand	: 35404558
Numéro de transaction	: 000222
Référence commande	: AFS -21-24453
Date / Heure	: 17/10/2021 / 17:25:12 (CEST)
Moyen de paiement	: CARTE BANCAIRE CB
Numéro de carte	: XXXXXXXXXXXXX0014
N° Transaction CB	: 344836
Montant	: 65,90 EUR
Type	: DÉBIT VADS
Numéro d'autorisation	: 3fdd00
Usage	: Débit

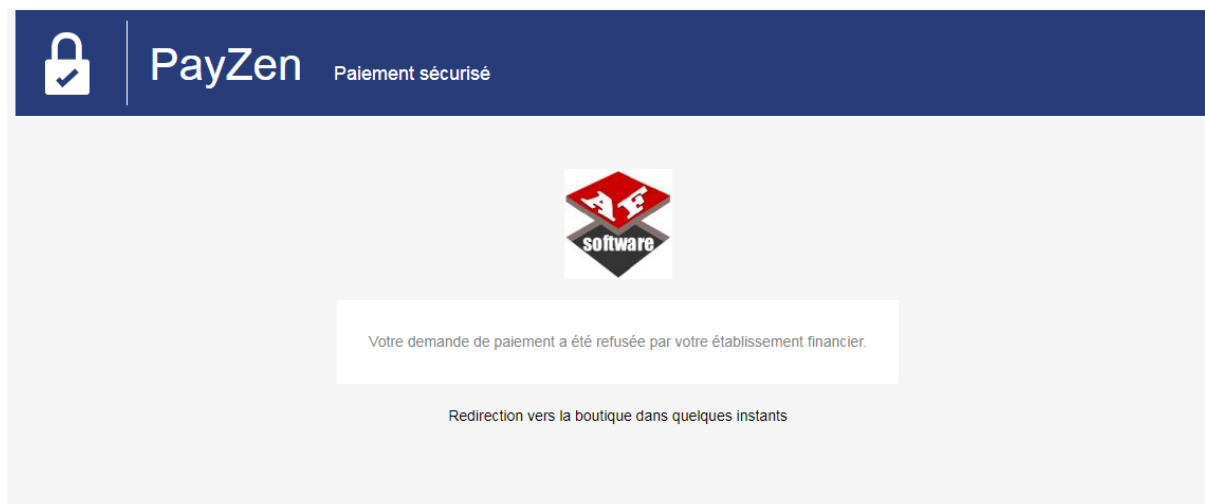
Veuillez ne pas répondre à cet e-mail. L'adresse do_not_reply@demo.payzen.eu ne peut pas recevoir de réponse.

Ensemble, faisons un geste pour l'environnement : n'imprimons nos e-mails que si



13. Message de la banque sur une erreur de paiement

Votre navigateur affichera un message d'erreur comme ci dessous:



Dans le cas d'un paiement en erreur vous recevrez par exemple dans votre email le message suivant

SOCIÉTÉ : FALCK AXEL
BOUTIQUE : DEMO AF SOFTWARE [35404558]
Adresse URL : <https://www.afsoftware.fr>

Bonjour M. Falck,

La plateforme de paiement a détecté un formulaire de paiement invalide posté par votre site marchand. Votre acheteur n'a pas pu finaliser son achat et a été informé de l'erreur technique le 24 novembre 2019 à 16:02:47 UTC.

La transaction est définitivement perdue et n'est pas visible dans votre Back Office car incomplète.

L'erreur rencontrée est liée au paramètre suivant :

PaymentFormError = 204 - SIGNATURE_ALGORITHM

AVERTISSEMENT: Veuillez d'abord vérifier si votre système utilise la bonne valeur "vads_site_id" et la bonne "clé" disponible dans le back-office marchand. Pour gérer correctement les caractères spéciaux dans la signature, tous les champs doivent être exprimés en utilisant le codage UTF-8. Veuillez d'abord vérifier que votre système utilise bien le codage UTF-8.

Paramètres attendus pour la signature : vads_action_mode + vads_amount + vads_ctx_mode + vads_currency + vads_cust_address + vads_cust_city + vads_cust_country + vads_cust_email + vads_cust_id + vads_cust_name + vads_cust_phone + vads_cust_zip + vads_language + vads_order_id + vads_page_action + vads_payment_config + vads_redirect_error_message + vads_redirect_error_timeout +

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



vads_redirect_success_message + vads_redirect_success_timeout + vads_return_mode + vads_site_id +
vads_trans_date + vads_trans_id + vads_url_return + vads_version + certificate

Chaîne de caractère (UTF-8) à encoder : INTERACTIVE+1000+TEST+978+Bd Paul
Picot+TOULON+FR++2380+Henri Durand+06002822672+83200+fr+123456+PAYMENT+SINGLE+Redirection
vers la boutique dans quelques instants+1+Redirection vers la boutique dans quelques
instants+1+GET+35404558+20191124160244+000013+https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php+V2+99XXXX
XXXXXXXXX01

Algorithme de signature attendu : HMAC-SHA-256

Algorithme de signature détecté : SHA-1

Chaîne de caractère attendue (UTF-8) : [J6L6J7i70Px0aYwHo9na4OSFnPth/NLYqFD2uzUBY6E=]

Chaîne de caractère reçue (UTF-8) : [36e7e8acc151428e1dc31a2cc9e678049bffad53]

Pour comprendre l'origine de ce problème se référer à la FAQ : <http://payzen.io/fr-FR/error-code/error-204.html>

Pour information, voici le formulaire de paiement invalide reçu par notre plateforme :

```
[signature=36e7e8acc151428e1dc31a2cc9e678049bffad53]
[vads_action_mode=INTERACTIVE]
[vads_amount=1000]
[vads_ctx_mode=TEST]

[vads_currency=978]
[vads_cust_address=Bd Paul Picot]
[vads_cust_city=TOULON]
[vads_cust_country=FR]
[vads_cust_email=null]
[vads_cust_id=2380]
[vads_cust_name=Henri Durand]
[vads_cust_phone=06002822672]
[vads_cust_zip=83200]
[vads_language=fr]
[vads_order_id=123456]
[vads_page_action=PAYMENT]
[vads_payment_config=SINGLE]
[vads_redirect_error_message=Redirection vers la boutique dans quelques instants]
[vads_redirect_error_timeout=1]
[vads_redirect_success_message=Redirection vers la boutique dans quelques instants]
[vads_redirect_success_timeout=1]
[vads_return_mode=GET]
[vads_site_id=35404558]
[vads_trans_date=20191124160244]
[vads_trans_id=000013]
[vads_url_return=https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php]
[vads_version=V2]
```

L'adresse IP de votre acheteur est **91.160.65.69**.

Nous vous conseillons de vous rapprocher de votre webmaster pour analyser les causes de ce dysfonctionnement. Une fois le problème identifié, merci d'apporter les modifications nécessaires.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



14. Comment utiliser le mode debug ?

Il est possible d'utiliser le mode Debug proposé par la banque pour comprendre un problème.

Pour cela vous devez activer l'option dans le fichier **conf.txt** comme ci dessous

```
-----  
*****  
/* MODE DEBUGGAGE / DEBUG MODE *  
*****  
-----
```

```
debug = 1
```

En utilisant ce mode vous afficherez les informations suivantes pour comprendre les problèmes ou éventuellement avoir les informations pour utiliser le support de votre banque. Ces informations s'afficheront avant d'atteindre la page de paiement ou la page d'erreur.

Vous pouvez aussi modifier la variable suivante dans le fichier **afs_config.php** pour une autre partie debug en complément de la partie ci dessus.

```
/* For testing/Debug purpose ONLY */          /* = 1 for debug or = 0 for production */  
$AFS_Debug = '1';
```

Et cela affichera:



CHAMPS DU FORMULAIRE DE PAIEMENT

Url de la plateforme de paiement: <https://secure.payzen.eu/vads-payment/>

En rouge les champs obligatoires

Payzen Plugin by (c) AF Software

Version: v2021.1 by AF Software

Debug mode = ON

Licence: TRIAL

Expiration date: 20211227

PARAMETRES DE LA TRANSACTION

vads_amount	<input type="text" value="6590"/>	Montant de la commande exprimé dans la plus petite unité de la devise. Centimes pour EURO. Ex : 1000 pour 10 euros
--------------------	-----------------------------------	--

PARAMETRES CLIENT

vads_order_id	<input type="text" value="AFS-21-38373"/>	Numéro de commande. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
---------------	---	--

vads_cust_id	<input type="text"/>	Numéro client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
--------------	----------------------	---

vads_cust_name	<input type="text" value="Axelle FALCK"/>	Nom du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 127 caractères maximum - Type Alphanumérique
----------------	---	--

vads_cust_address	<input type="text" value="4 av deportes de la resistanc"/>	Adresse du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 255 caractères maximum - Type Alphanumérique
-------------------	--	--

vads_cust_zip	<input type="text" value="13100"/>	Code Postal du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
---------------	------------------------------------	---

vads_cust_city	<input type="text" value="Aix en Provence"/>	Ville du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 63 caractères maximum - Type Alphanumérique
----------------	--	---

vads_cust_country	<input type="text" value="GQ"/>	Pays du client. Code pays du client à la norme ISO 3166. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 2 caractères maximum - Type Alphanumérique
-------------------	---------------------------------	--

vads_cust_phone	<input type="text" value="01232131"/>	Téléphone du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique
-----------------	---------------------------------------	---

vads_cust_cell_phone	<input type="text" value="33685965572"/>	Téléphone du client. Paramètre facultatif. Longueur du champ: 32 caractères maximum - Type Alphanumérique (mobile)
----------------------	--	--

vads_cust_email	<input type="text" value="axel@afsoftware.fr"/>	Email du client. Paramètre facultatif.
-----------------	---	--

URL Cancel	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>
------------	---

URL Error	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>
-----------	---

URL Refused	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-error.html"/>
-------------	---

URL Success	<input type="text" value="https://wsx5demo.afsoftware.fr/paiement-ok.html"/>
-------------	--

vads_Algo	<input type="text" value="SHA1"/>
-----------	-----------------------------------

vads_Payment_Cards	<input type="text" value="VISA;VISA_ELECTRON;GOOGLEPAY;MASTERCARD;MAESTRO;E-CART"/>
--------------------	---

Valider et envoyer les paramètres
en mode POST vers le fichier form_payment.php

Et sur la page suivante:

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



EXEMPLE D'IMPLEMENTATION DE LA SOLUTION DE PAIEMENT PAYZEN

FORMULAIRE DE PAIEMENT SIMPLE - LANGAGE PHP - HTML - Version du pack 1.0f

[Formulaire de paiement](#) | [Analyse du retour](#)

PayZen

Paielement sur internet

POUR INFORMATION VOICI LES CHAMPS QUI SERONT ENVOYES A LA PLATEFORME

```
signature : 1b4b5157a36d258ae91818edc99d227e3e1dde44
vads_action_mode : INTERACTIVE
vads_amount : 1000
vads_ctx_mode : TEST
vads_currency : 978
vads_cust_address : Bd Paul Picot
vads_cust_city : TOULON
vads_cust_country : FR
vads_cust_email :
vads_cust_id : 2380
vads_cust_name : Henri Durand
vads_cust_phone : 06002822672
vads_cust_zip : 83200
vads_language : fr
vads_order_id : 123456
vads_page_action : PAYMENT
vads_payment_config : SINGLE
vads_redirect_error_message : Redirection vers la boutique dans quelques instants
vads_redirect_error_timeout : 1
vads_redirect_success_message : Redirection vers la boutique dans quelques instants
vads_redirect_success_timeout : 1
vads_return_mode : GET
vads_site_id : 35404558
vads_trans_date : 20191124171220
vads_trans_id : 000022
vads_url_return : https://wsx5demo.afsoftware.fr/boutik.php
vads_version : V2
```

PAYER => envoyer les paramètres vers la plateforme de paiement

REMARQUE:

Pour être redirigé directement sur la page de paiement sans afficher cette page, veuillez passer la valeur debug à OFF dans le fichier conf.txt.

Après avoir utilisé le mode Debug, ne pas oublier de réinitialiser les paramètres.



15. Comment changer l'algorithme de signature ?

Il existe 2 algorithmes de signature possible:


- SHA-1
- HMAC SHA-256

Par défaut le module est livré avec le mode **SHA-1**.

Pour passer en mode HMAC SHA-256 il est nécessaire de modifier la variable dans le fichier **afs_config.php** comme ci dessous:

```
$AFS_Algo = HMAC;
```

ATTENTION: il est nécessaire de modifier aussi ce paramètre dans l'interface du Back Office de Payzen comme ci dessous dans le paramétrage des clés:

 **Sécurité des échanges**

Algorithme de signature en mode Test *:

HMAC-SHA-256

▼

Algorithme de signature en mode Production *:

HMAC-SHA-256

▼



16. Comment changer la langue par défaut

L'interface de paiement supporte plusieurs langues qui peuvent être changées à la volée dans l'interface de paiement par le menu déroulant en haut à droite.



Par défaut le module est configuré pour le français par défaut. Il est possible de changer la langue par défaut pour l'anglais en modifier le paramètre suivante dans le fichier **conf.txt**

```
;-----  
; vads_language  
;-----  
  
vads_language = en
```

Les autres langues ne peuvent pas être configurées par défaut, mais uniquement disponibles directement dans l'interface de paiement.

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



17. Comment générer ma clé d'évaluation ?

Après avoir reçu votre code privé vous pouvez débloquent l'accès au générateur de clés pour créer votre clé d'évaluation. Les paramètres utiles sont indiqués ici ?



Welcome to AF Software Keygen Generator

You are in User mode

All fields are mandatory !

Expiration Date (Default 30 days):

Website Name:

Company code (delivered by the bank):

Company code - (to check it) :

Company Name:

Email Contact:

- 1 - Nom de votre site web ou le plugin fonctionnera
- 2 - Company code délivré par la banque
- 3 - Company code à nouveau pour vérification de la saisie
- 4 - Nom de la société
- 5 - Email de contact

Tous les champs sont obligatoires pour générer votre licence

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>

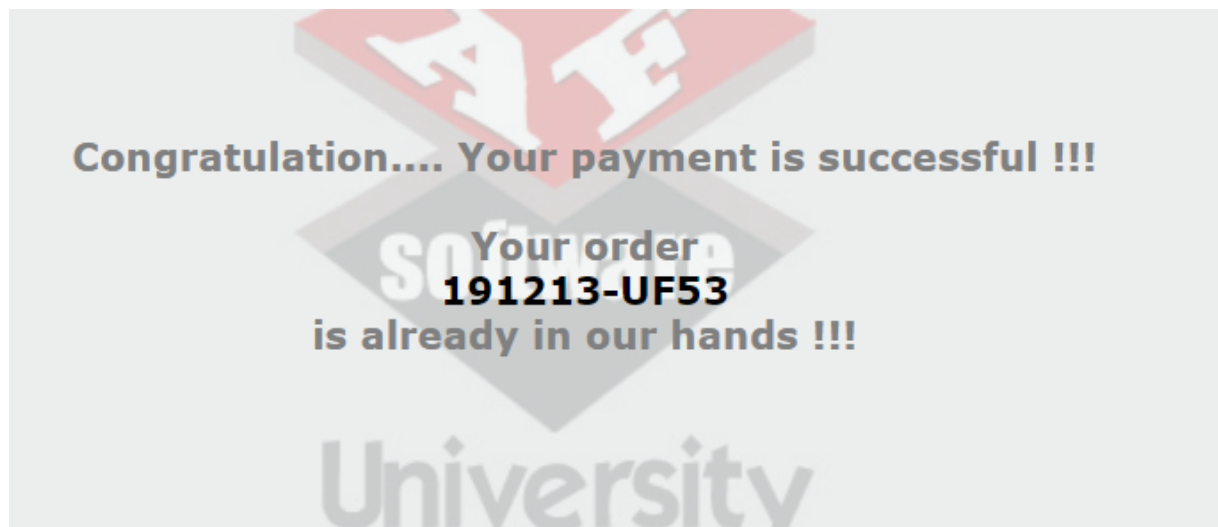


18. Configuration de la page retour paiement OK ?

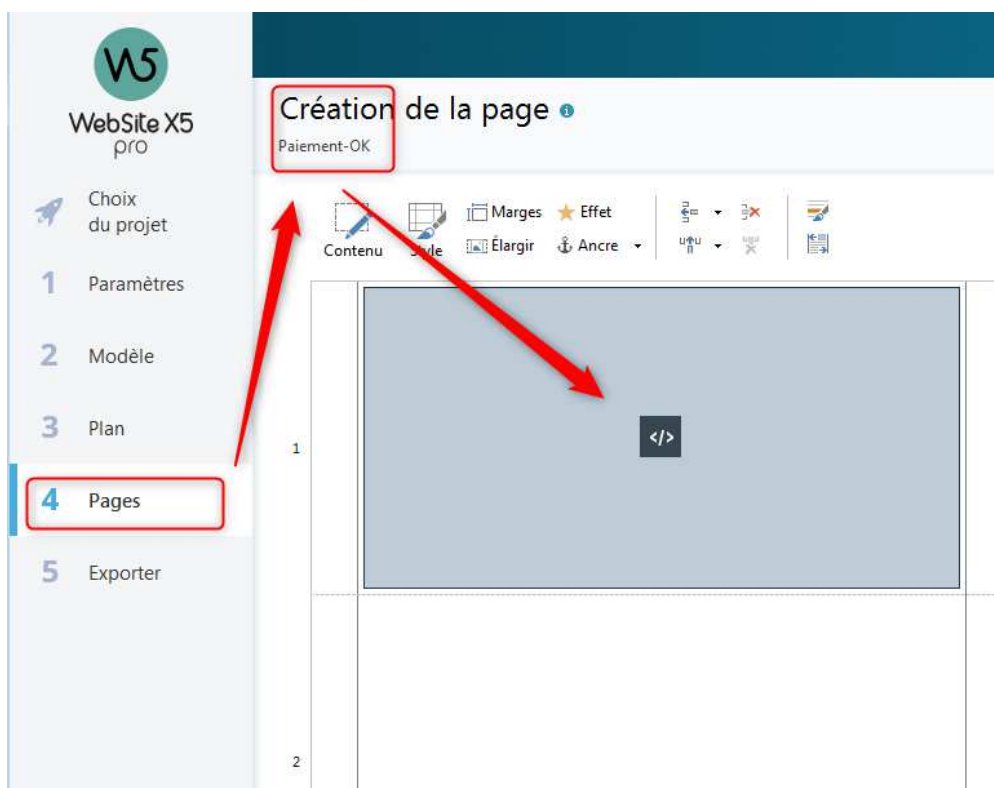
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement effectué !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est OK sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
    function getCookie(name)
    {
        var re = new RegExp(name + "=[^;]+");
        var value = re.exec(document.cookie);
        return (value != null) ? value[1] : null;
    }

    var num_order = getCookie('afs_payment');
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
</script>
```

```
<!-- Pour afficher le message -->  
<section id="afsoftware">
```

```
<div id="afs" >
```

```
<!-- Pour debug -->
```

```
<input type="hidden" id="order" value="demo">
```

```
    <strong>
```

```
    <font face="Verdana" color="grey">
```

```
    <span style="font-size:16pt;">
```

```
    <br><br>
```

```
    Congratulation.... Your payment is successful !!!
```

```
    <br><br>
```

```
    Your order
```

```
    <font face="Verdana" color="black">
```

```
    <p id="texte">dddd</p>
```

```
    </font>
```

```
    is already in our hands !!!
```

```
    </span>
```

```
    </font>
```

```
    </strong>
```

```
</div>
```

```
</section>
```

```
<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
```

```
<script>
```

```
document.getElementById('order').value = num_order;
```

```
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
```

```
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications

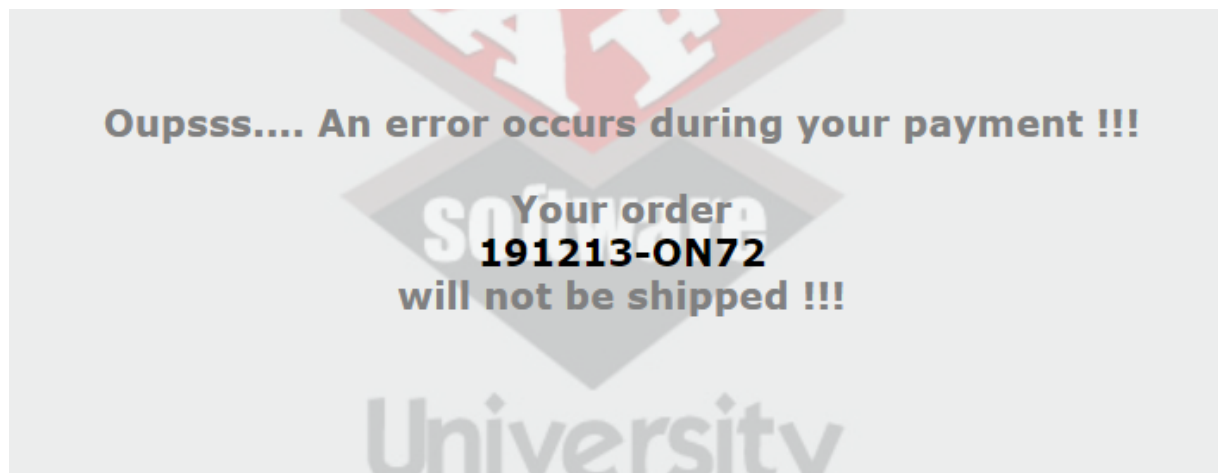


19. Configuration de la page retour paiement non OK ?

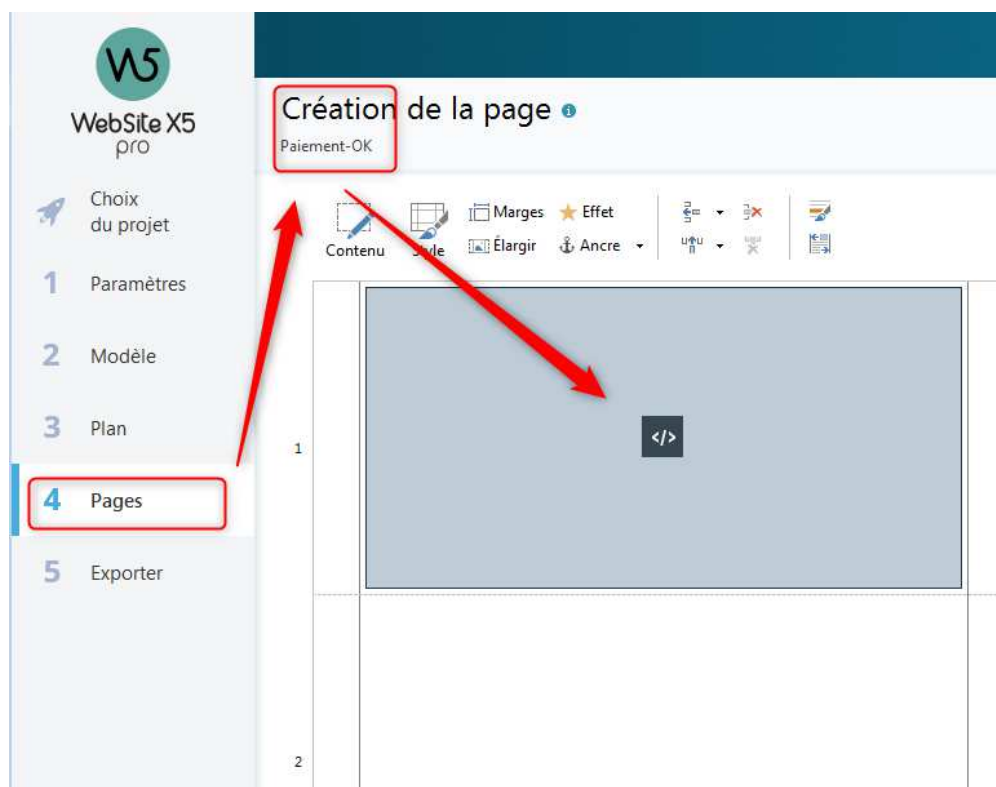
La récupération du numéro de commande n'est pas possible dans Website une fois le paiement non effectué ou en erreur !

Ici nous vous proposons de configurer la page de retour avec du code HTML pour éventuellement récupérer le numéro de commande dans votre message par le biais d'un cookie initialisé durant votre paiement.

Par exemple notre page de retour si le paiement est en erreur ou refusé sera affichée comme ci dessous:



Pour cela nous configurons notre page avec un objet HTML comme ci dessous:



et nous ajoutons le code HTML suivant dans notre page pour afficher message et récupérer le numéro de commande

```
<style>
/* Pour aligner le texte au centre */
section#afsoftware
{
    text-align: center; /* Ajouté par AFS */
    margin-left:auto; /* Ajouté par AFS */
    margin-right:auto; /* Ajouté par AFS */
}
</style>

<!-- Pour récupérer le cookie -->
<script>
    function getCookie(name)
    {
        var re = new RegExp(name + "=(^[^;]+)");

        var value = re.exec(document.cookie);
        return (value != null) ? value[1] : null;
    }

    var num_order = getCookie('afs_payment');
</script>
```

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>



```
<!-- Pour afficher le message -->
<section id="afsoftware">

<div id="afs" >
<!-- Pour debug -->
<input type="hidden" id="order" value="demo">

    <strong>
    <font face="Verdana" color="grey">
    <span style="font-size:16pt;">
    <br><br>
    Oupsss.... An error occurs during your payment !!!
    <br><br>
    Your order
    <font face="Verdana" color="black">
    <p id="texte">N° de commande</p>
    </font>
    will not be shipped !!!

    </span>
    </font>
    </strong>

</div>
</section>

<!-- Pour réécrire les champs avec le numéro de commande dans le cookie -->
<script>
document.getElementById('order').value = num_order;
document.getElementById('texte').innerHTML = num_order;
</script>
```

Libre à vous de modifier le contenu de cet objet HTML.

Aucun support n'est offert par AF Software sur ces modifications



20. Utilisation de l'outil afs_cookiechecker.php

Après décompression du plugin vous trouverez le fichier **afs_cookiechecker.php** qui permet de vérifier la présence du cookie durant une commande et le contenu du cookie
Cet outil sera utile si vous rencontrez des problèmes avec le code HTML des pages de retour pour récupérer votre numéro de commande.

Ce cookie est initialisé dans le formulaire du paiement par la ligne suivante:

```
document.cookie = 'afs_payment='+ reference + '; path=/';
```

Cette ligne permet durant la procédure de paiement de créer un cookie avec le numéro la commande.

Ce cookie sera détruit automatiquement à la fin de la session.

Si vous utilisez nos options de pages de retour en HTML il est possible que des erreurs soient présentes dans votre code pour la lecture du cookie.

Pour essayer de les détecter nous vous fournissons cet outil qui permet de lire le cookie et d'afficher son contenu ou alors de vous indiquer que la lecture n'est pas possible.

Pour détecter si votre cookie est présent nous recommandons de copier afs_cookiechecker.php dans le répertoire **afs_payments** par exemple et ensuite de manuellement indiquer l'URL suivante après votre paiement **être revenu** sur la page de **paiement OK** ou sur la page de **paiement non OK**.

Ensuite vous indiquez l'URL suivante dans votre navigateur (sans le refermer précédemment) pour appeler le fichier afs_cookiechecker.php et la variable demandée.

https://www.monsite.com/afs_payments/afs_cookiechecker.php?cookieName=afs_payment

Il est important **d'exécuter cette URL dans la même fenêtre que** celle utilisée durant votre paiement effectué ou en erreur.

- **Cookie correctement détecté par afs_cookiechecker.php**

Dans le cas où votre cookie est détecté correctement la page suivante sera affichée avec le contenu du cookie affiché.



Waouuuuu !!!!

**Votre cookie est détecté !!!
You cookie is detected !!!**

**Son contenu est:
his content is :**

191213-HP51

www.afsoftware.fr

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1



- **Cookie non correctement détecté par afs_cookiechecker.php**

Dans le cas ou votre cookie n'est pas détecté correctement la page suivante sera affichée.



Hooooooo !!!!

**Votre cookie n'est pas détecté !!!
Your cookie is not detected !!!**

www.afsoftware.fr

(c) 2019 - Cookiechecker v 1.1

21. Plus d'informations

<https://payzen.io/fr-FR/form-payment/standard-payment/emm1405090779098.pdf>
<https://www.payzen.eu/integration-payzen/>
<https://developers.google.com/pay/api#participating-processors>
<https://payzen.io/fr-FR/m-payment/googlepay/declarer-un-contrat-google-pay-dans-le-back-office-marchand.html>
<https://payzen.io/fr-FR/m-payment/googlepay/presentation.html>
https://pay.google.com/intl/fr_fr/about/learn/

Tout droits de reproduction et diffusion réservés (AF Software™ est une marque déposée)

<http://www.afsoftware.fr>